

Gibbons, 1992, Un primer curso de teoría de juegos

Errores en la 1ª edición española

Por: Alvaro Forteza

Esta versión: 16/10/2011

1. Página 3. El cuadro debería decir:

	Callarse	Confesar
Callarse	-1, -1	-9,0
Confesar	0,-9	-6,-6

2. Página 5. Dice:

$$u_i(s_1, \dots, s_{i-1}, s'_i, s_{i+1}, \dots, s_n) < u_i(s_1, \dots, s_{i-1}, s'', s_{i+1}, \dots, s_n)$$

Debe decir:

$$u_i(s_1, \dots, s_{i-1}, s'_i, s_{i+1}, \dots, s_n) < u_i(s_1, \dots, s_{i-1}, s_i'', s_{i+1}, \dots, s_n)$$

3. p 17.

Dice:

$$\max_{0 \leq q_i < \infty} \pi_i(q_i, q_j) = \max_{0 \leq q_i < \infty} q_i [a - (q_i + q_j^*) - c]$$

Debe decir:

$$\max_{0 \leq q_i < \infty} \pi_i(q_i, q_j^*) = \max_{0 \leq q_i < \infty} q_i [a - (q_i + q_j^*) - c]$$

4. p 70.

Dice: "juegos en dos etapas con información perfecta pero incompleta"

Debe decir: "juegos en dos etapas con información completa pero imperfecta"

4. p 74.

Dice:

$$\max_{h_i, e_i \geq 0} \pi_i(t_i, t_j, h_i, e_i, h_j, e_j)$$

Debe decir:

$$\max_{h_i, e_i \geq 0} \pi_i(t_i, t_j, h_i, e_i, h_j^*, e_j^*)$$

5. p 119. Dice: "...Recordemos que en la sección 2.1.B demostramos que un juego consiste en escoger cantidad con esta forma temporal difiere significativamente del juego de Stackelberg..."

Debe decir: "...Recordemos que en la sección 2.1.B demostramos que un juego consistente en escoger cantidades y que tiene esta secuencia temporal y estructura de información difiere significativamente del juego de Stackelberg..."

6. p 121, Fig 2.4.4. El nodo que sigue a las acciones DD' no debería estar unido al que sigue a las acciones DI'. La representación correcta está en la versión original en inglés del libro.